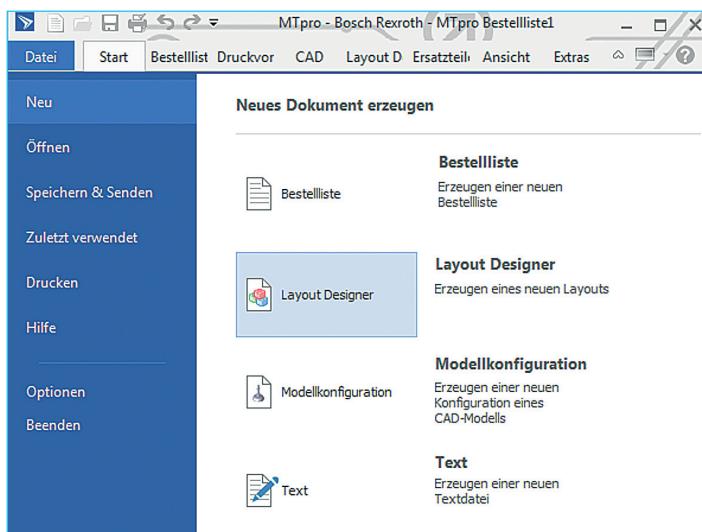
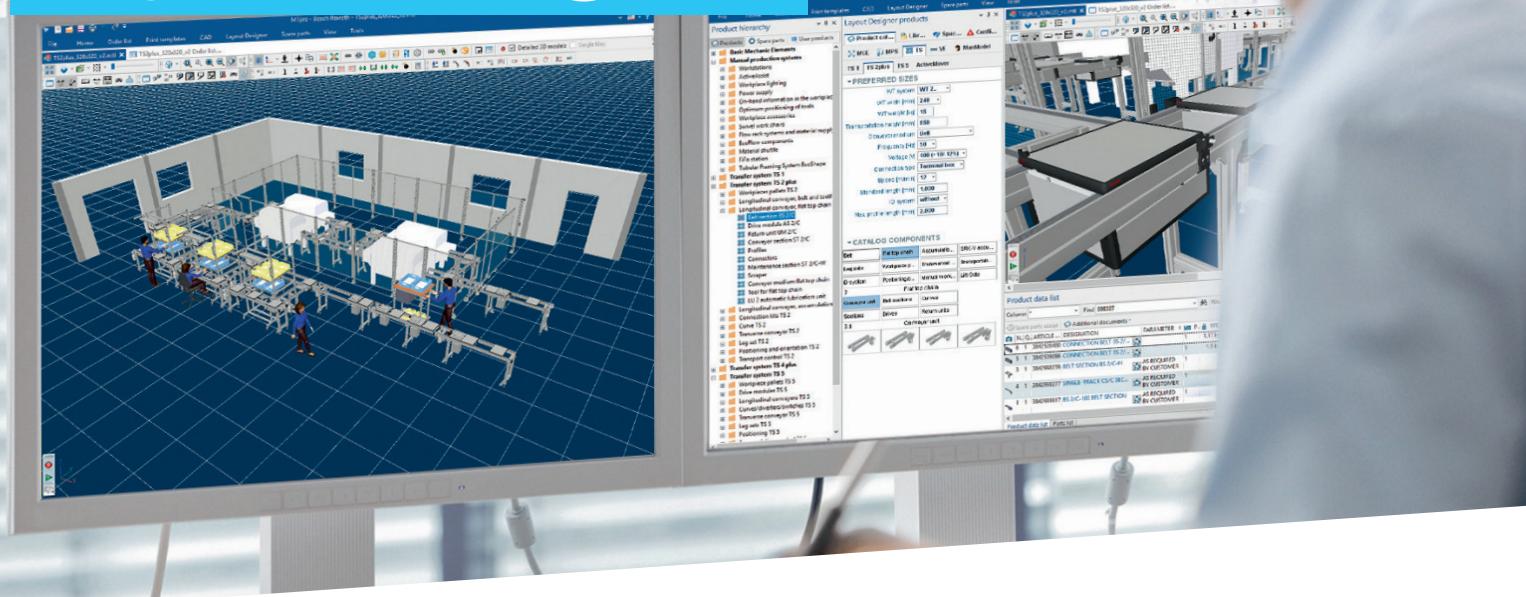


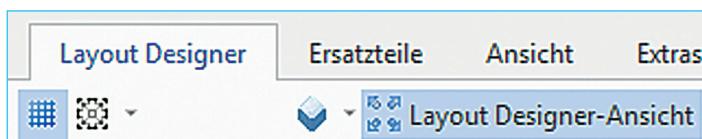
# Kurzanleitung

## Layout Designer



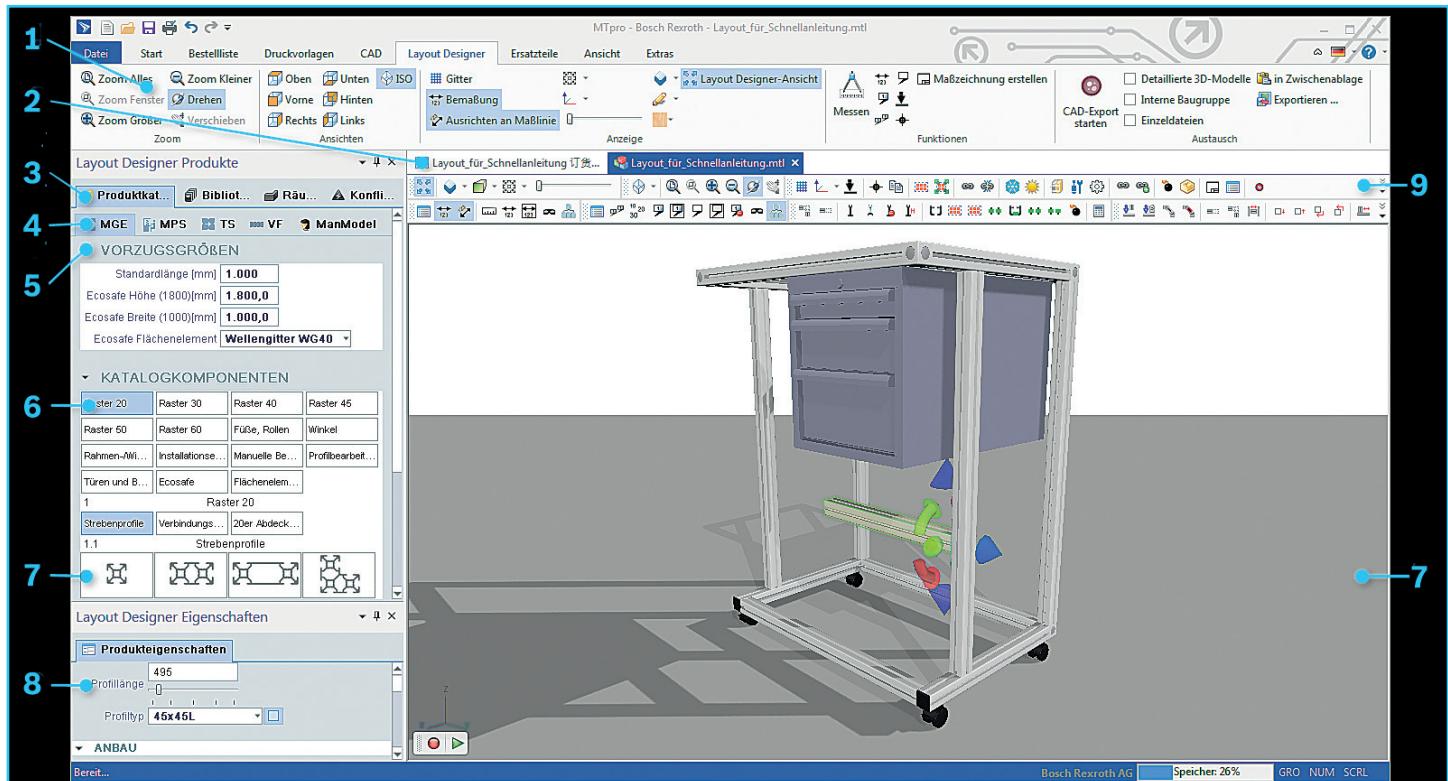
### Öffnen des Layout Designers

Klicken Sie auf Datei Neu und öffnen Sie im Menü Neu – Layout Designer ein neues Layoutfenster in MTpro. Im Menü Speichern & Senden mit Speichern bzw. Speichern unter... können Layouts als Datei gespeichert und mit dem Menübefehl Öffnen wieder geöffnet werden. Um das Layoutfenster zu maximieren, wählen Sie den Menübefehl Ansicht – Layout Designer-Ansicht oder klicken Sie auf das entsprechende Symbol in der Menüleiste des Layout Designers.



### Optimierung der Darstellung

Nach Maximierung des Layoutfensters erhalten Sie die folgende Darstellung:



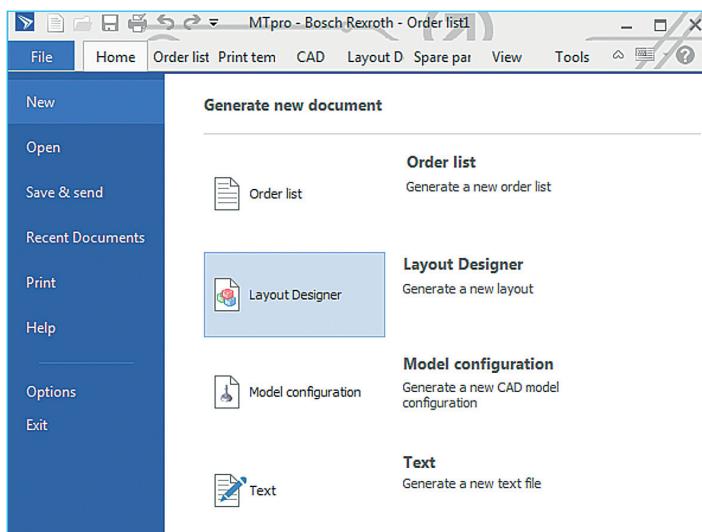
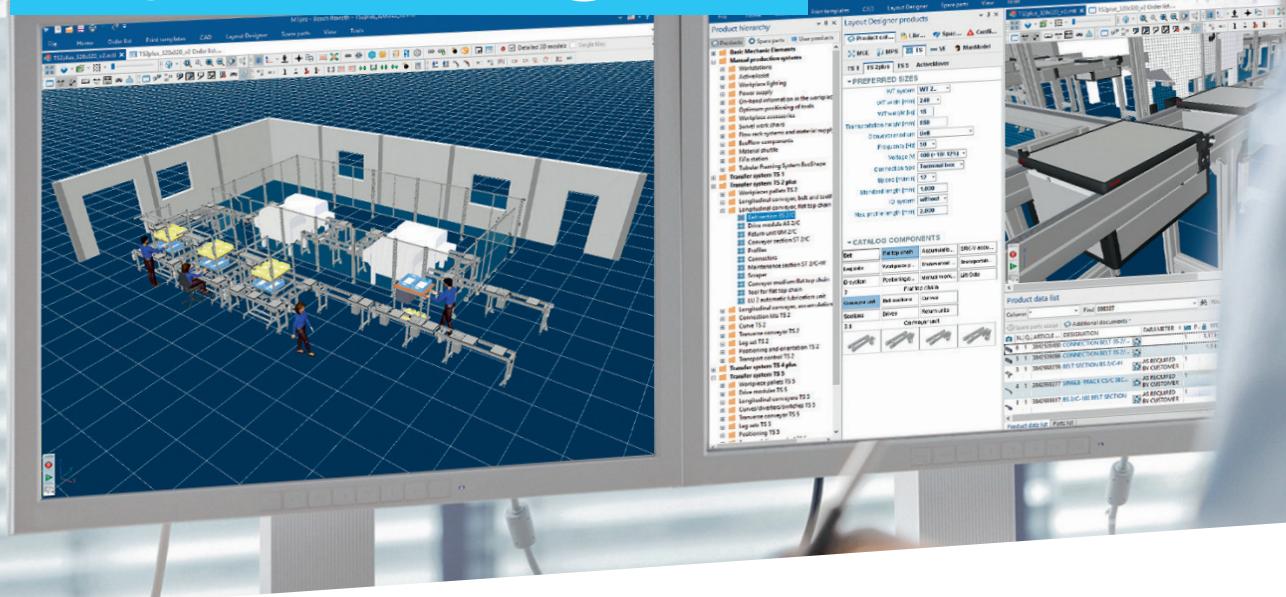
- 1 Menü *Layout Designer*: Enthält Funktionen zur grafischen Darstellung und Ausgabe der 3D-Layouts.
- 2 Reiter *MTpro Layout* und *Bestellliste MTpro Layout*: zur Umschaltung zwischen der 3D-Szene und der zugehörigen Bestellliste.
- 3 Reitergruppe für die 3D-Szene:
  - ⌚ Wählen Sie Bauteile aus dem *Produktkatalog* und ziehen Sie sie in die 3D-Szene.
  - 💾 Legen Sie fertig gestellte Baugruppen zur Wiederverwendung in die *Bibliothek*.
  - 🔧 Verwenden Sie Raumelemente wie Wände, Fenster, Türen und Zonen zur *Konfiguration der Umgebung* und lesen Sie 2D-Layouts im DXF- und DWG-Format ein.
  - ⚠ Unter *Konflikte* erhalten Sie Rückmeldung zu ungültigen Verbausituationen.
- 4 Tab Reiter zur Umschaltung zwischen den verschiedenen *Produktlinien* im Produktkatalog.
- 5 Stellen Sie im Abschnitt *Vorzugsgrößen* die von Ihnen bevorzugten Produkteigenschaften ein.

- 6 Klicken Sie im Reiter *Produktkatalog* auf eine gewünschte *Produktgruppe* und –*untergruppe*.
- 7 Selektieren Sie das gewünschte Element mit der linken Maustaste und ziehen Sie es in die 3D-Szene. Legen Sie Bauteile in der 3D-Szene ab oder verknüpfen Sie sie mit den bereits vorhandenen. In der 3D-Szene fügen Sie die Komponenten zusammen. Ziehen Sie ein Element mit dem Mauszeiger über eine mögliche Anbauposition, so schnappt es automatisch in die dort gültige Einbaulage. Durch Loslassen der Maustaste wird das Element in der gewählten Lage fixiert.
- 8 Im Abschnitt *Eigenschaften* stellen Sie die Parameter der im Layout markierten Komponenten ein.
- 9 Die *Symbolleisten* bieten einen schnellen Zugriff auf verschiedene Funktionen und Einstellungen des Layout Designers.

Weitere Informationen zur Bedienung des *Layout Designers* erhalten Sie in der *MTpro* Hilfe.

# Quick start guide

## Layout Designer

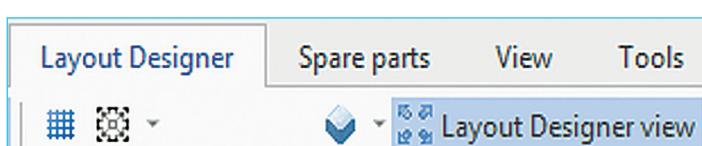


### Opening the Layout Designer

Click on New File and in the menu *New – Layout Designer* open a new layout window in MTpro.

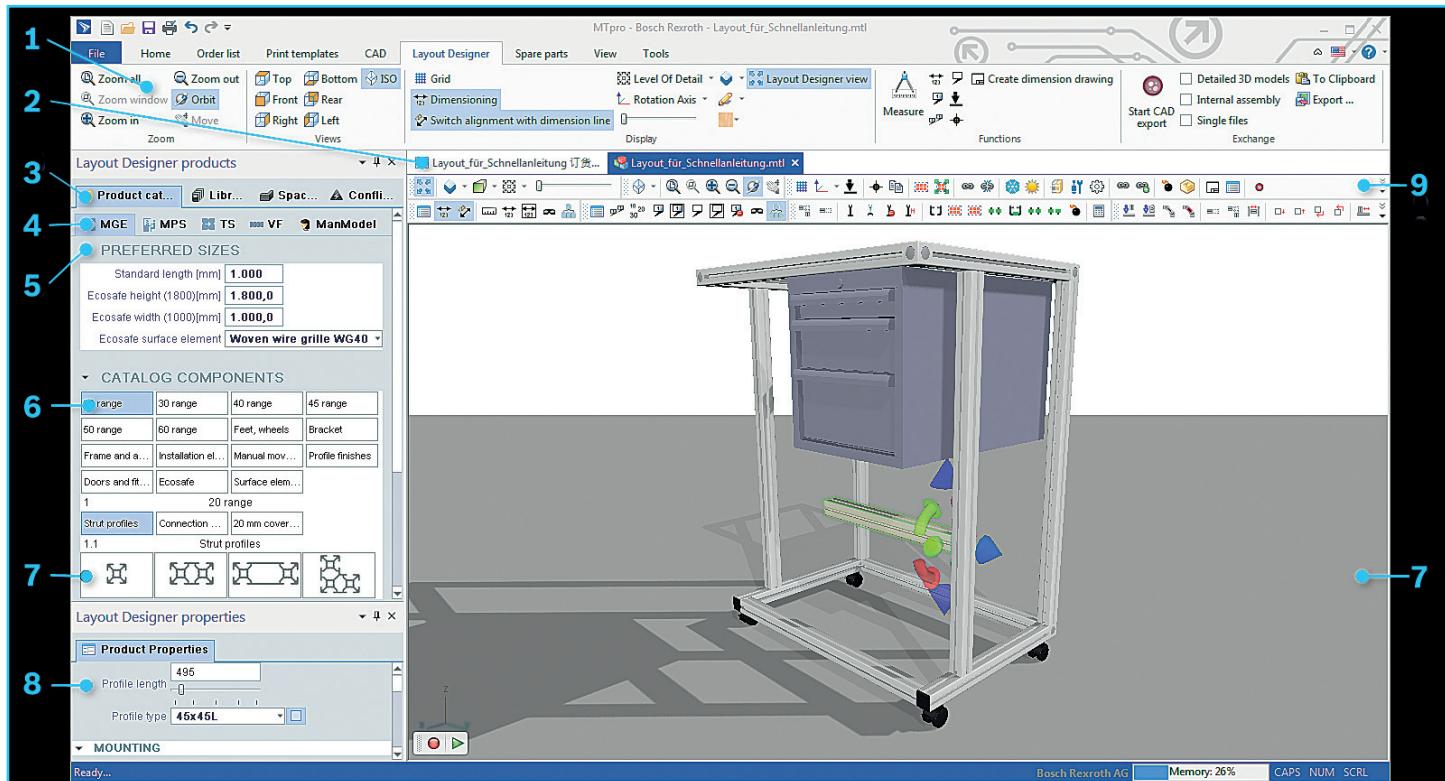
In the menu *Save & Send*, layouts can be saved as files with Save or Save as... and opened again with the menu command *Open*.

To maximize the layout window, select the menu command *View – Layout Designer View* or click on the corresponding icon in the menu bar of Layout Designer.



### Optimizing the view

After maximizing the layout window, you will see the following view:



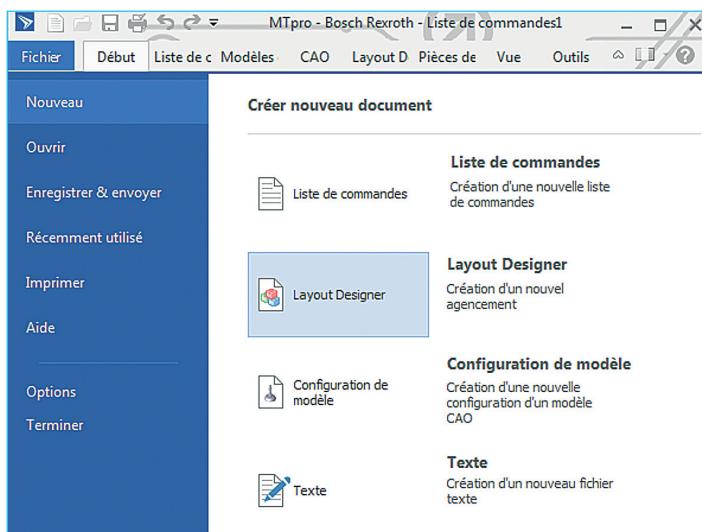
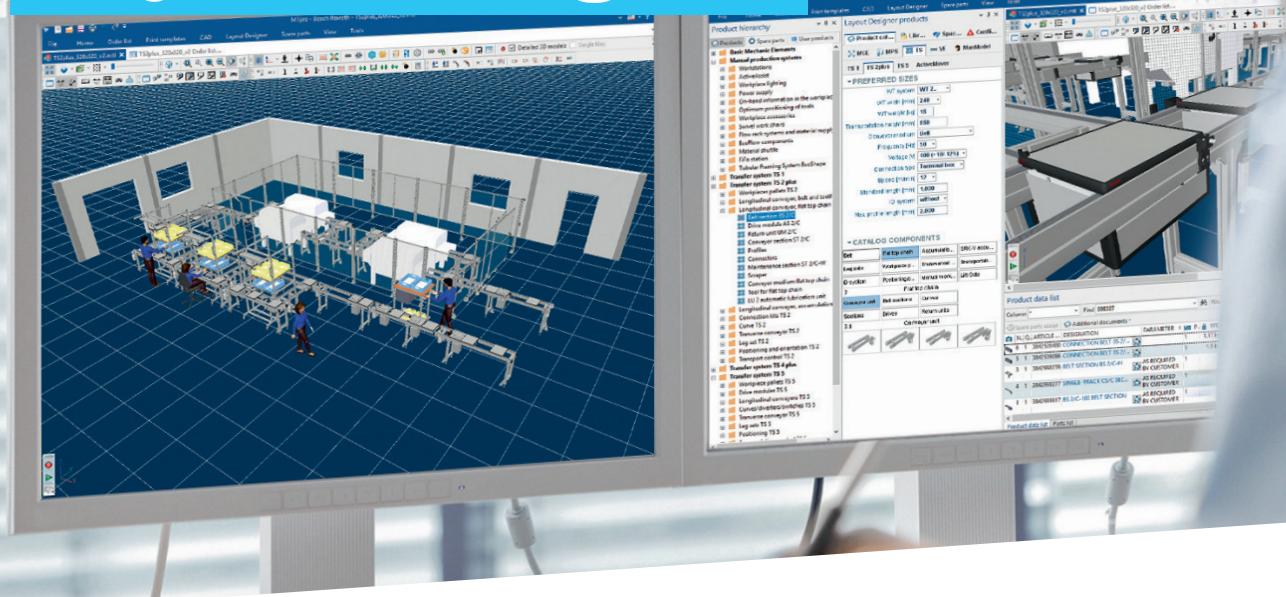
- 1 Menu *Layout Designer*: Includes functions for graphic representation and output of the 3D layouts.
- 2 Tab *MTpro Layout* and *Order list MTpro Layout*: for switching between the 3D scene and the corresponding order list.
- 3 Tab group for the 3D scene:
  - ❑ Select components from the *Product catalog* and drag them into the 3D scene.
  - ❑ Place completed components for reuse in the *Library*.
  - ❑ Use room elements such as walls, windows, doors and zones for *Configuration of the environment* and import 2D layouts in DWF and DWG format.
  - ⚠ Under *Conflicts*, you will receive feedback for invalid use situations.
- 4 Tab for switching between various *Product lines* in the product catalog.
- 5 In the section *Preferred sizes*, set the preferred product features.

- 6 In the tab *product catalog*, click on a desired *Product group* and *Sub-group*.
- 7 Left-click on the desired element to select it and drag it into the 3D scene. Position the components in the 3D scene or link them to the existing ones. Join the components in the 3D scene. If you drag an element with the cursor over a possible mounting position, it will snap automatically into the corresponding valid installation position. When releasing the mouse button, the element is fixed in the selected position.
- 8 In the section *Properties*, set the parameters of the components marked in the layout.
- 9 Toolbars offer quick access to various features and settings of the Layout Designers.

For further information about the use of the Layout Designer, please visit MTpro help.

# Instructions rapides

## Layout Designer

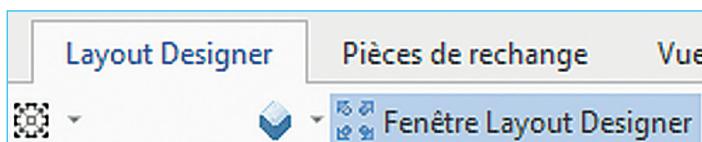


### Ouvrir le Layout Designer

Cliquez sur le fichier Nouveau et ouvrez une nouvelle fenêtre dans MTpro dans le menu Nouveau – Layout Designer.

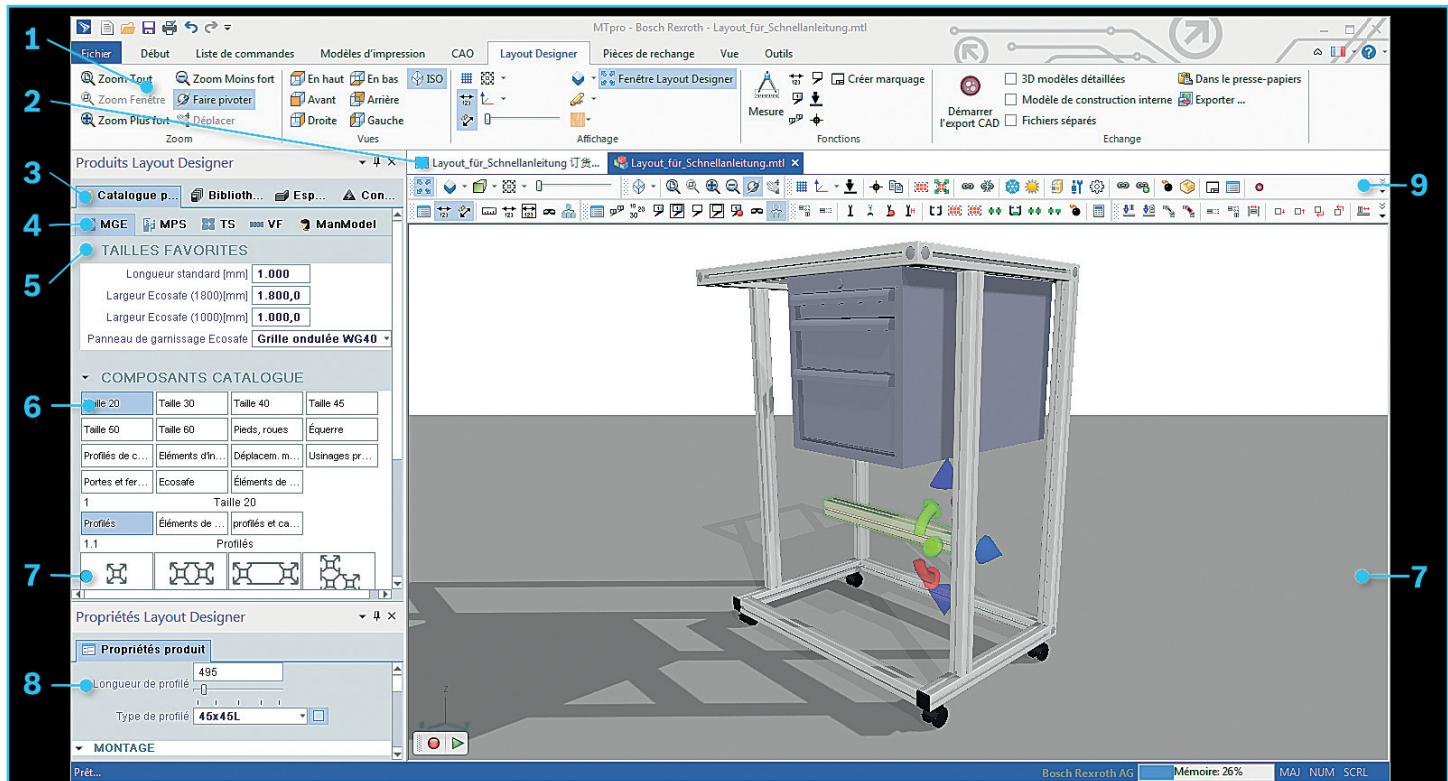
Vous pouvez enregistrer les layouts comme fichiers dans le menu *Enregistrer & Envoyer* avec *Enregistrer ou Enregistrer sous...* et les rouvrir avec la commande *Ouvrir*.

Pour agrandir la fenêtre Layout, sélectionnez le menu *Aperçu – Aperçu du Layout Designer* ou cliquez sur l'icône correspondante dans la barre de menu du Layout Designer.



### Optimisation de l'affichage

Après l'agrandissement de la fenêtre de layout, vous verrez l'affichage suivant:



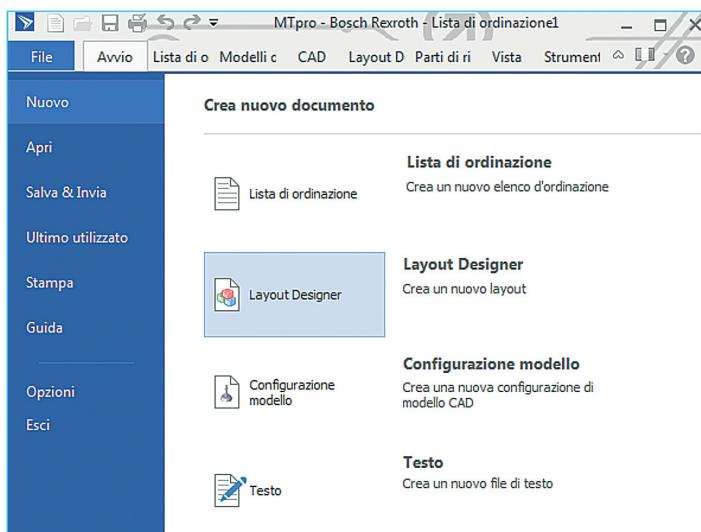
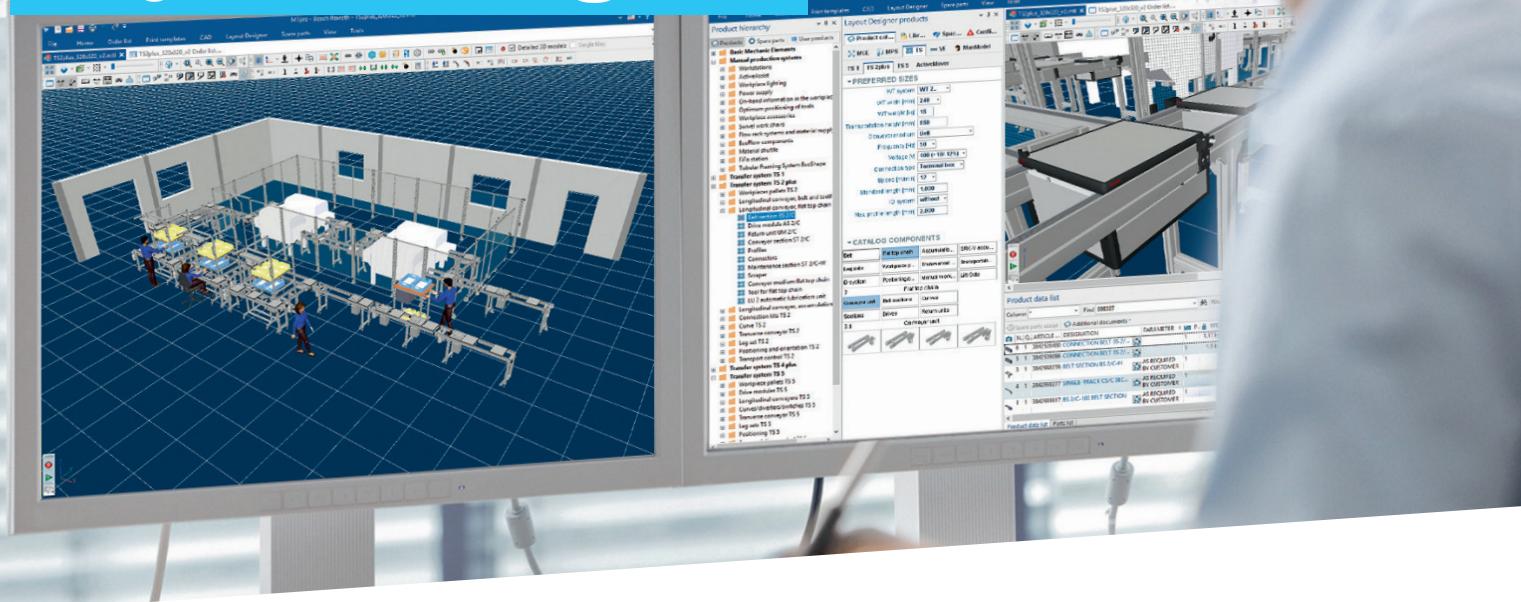
- 1 Menu *Layout Designer*: Inclut des fonctions pour l'affichage graphique et l'édition des layouts 3D.
- 2 Onglet *MTpro Layout* et *Liste de commande MTpro Layout*: pour commuter entre la scène 3D et la liste de commande correspondante.
- 3 Groupe d'onglet pour la scène 3D:
  - ▣ Sélectionner les composants du *Catalogue de produits* et les glisser dans la scène 3D.
  - ▣ Placer les modules terminés pour réutilisation dans la *bibliothèque*.
  - ▣ Utiliser les éléments de pièce tels que les murs, les fenêtres, les portes et les zones pour la *configuration de l'environnement* et envoyer les layouts 2D en format DXF et DWG.
  - ⚠ *Sous Conflits*, vous recevrez des retours sur des situations de montage invalides.
- 4 Onglet pour commuter entre les différentes *lignes de produits* dans le catalogue de produits.
- 5 Régler dans la section *tailles préférées* les propriétés préférées du produit.

- 6 Cliquer dans l'onglet catalogue de produits sur le *groupe de produits* et le *sous-groupe de produits* souhaité.
- 7 Cliquer avec le bouton gauche de la souris sur l'élément souhaité pour le sélectionner et le glisser dans la *scène 3D*.  
Déposer les composants dans la scène 3D ou les relier à ceux déjà existants. Assembler les composants dans la scène 3D.  
Glisser un élément avec le curseur sur une position de montage possible afin de l'enclencher automatiquement dans la position de montage valide à cet endroit.  
Relâcher le bouton de la souris fixe l'élément dans la position souhaitée.
- 8 Régler dans la section *propriétés* les paramètres des composants marqués dans le layout.
- 9 Les *barres d'outils* offrent un accès rapide aux différentes fonctions et paramètres du Layout Designers.

Vous obtiendrez plus d'informations à propos de l'utilisation de Layout Designer sur l'aide MTpro.

# Istruzioni brevi

## Layout Designer

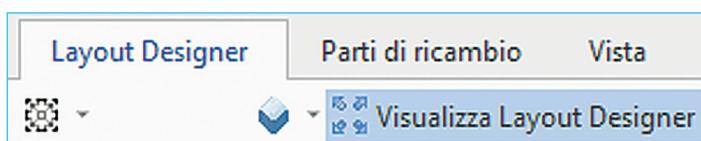


### Aprire il Layout Designer

Cliccare su File Nuovo e nel Menu Nuovo - *Layout Designer* aprire una nuova finestra di layout in MTpro.

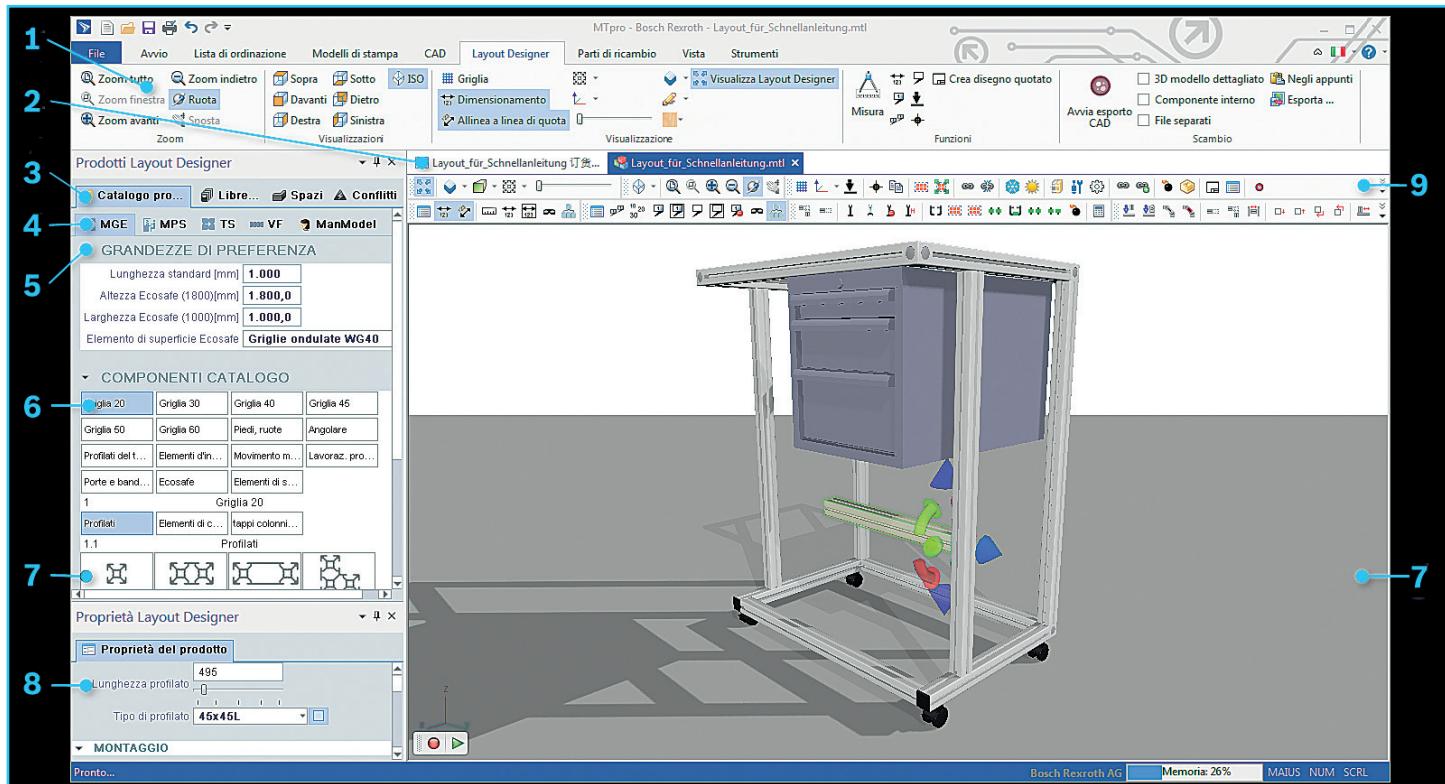
Nel menu *Salva & Invia con Salva o Salva con nome...* i layout possono essere salvati sotto forma di file e riaperti con il comando di menu *Apri*.

Per ingrandire la finestra di layout, selezionare il comando di menu *Visualizza – Visualizzazione Layout Designer* oppure cliccare sul simbolo corrispondente nella barra del menu del Layout Designer.



### Ottimizzazione della raffigurazione

Dopo aver ingrandito la finestra di layout verrà visualizzata la seguente raffigurazione:



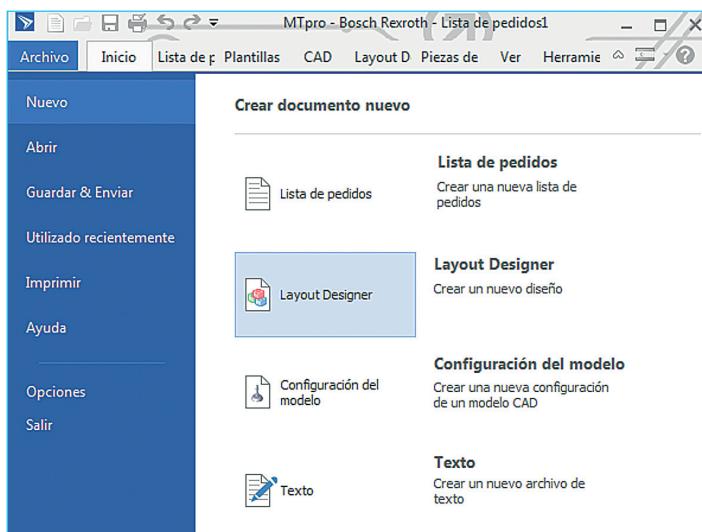
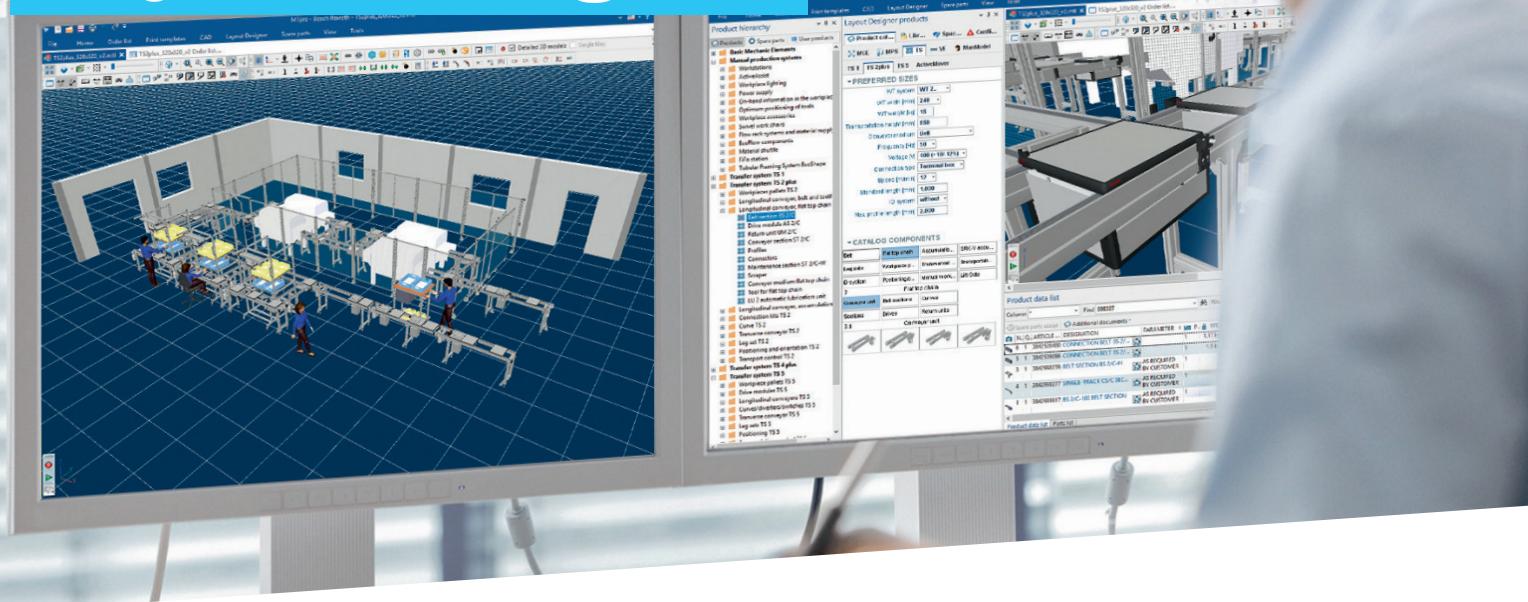
- 1 **Menu Layout Designer:** Contiene funzioni sulla raffigurazione grafica e sull'edizione del layout 3D.
- 2 **Tab MTpro Layout e Elenchi ordini MTpro Layout:** per la commutazione tra la scena 3D e il relativo elenco ordini.
- 3 **Gruppo tab della scena 3D:**
  - ⌚ Selezionare i componenti dal Catalogo prodotti e trascinarli nella scena 3D.
  - 💾 Inserire i moduli completati per il riutilizzo nel Catalogo multimediale.
  - 🕒 Utilizzare gli elementi spaziali quali pareti, finestre, porte e aree per la *configurazione ambiente* e leggere i layout 2D in formato DXF e DWG.
  - ⚠ Su *Conflitti* sono presenti feedback sulle situazioni delle strutture di sostegno non valide.
- 4 **Tab per la commutazione tra le diverse *linee di prodotto* nel catalogo prodotti.**
- 5 **Nella sezione Dimensioni preferite** impostare le caratteristiche prodotto preferite.

- 6 **Nel tab Catalogo prodotti cliccare su un *gruppo di prodotti* e su un *sottogruppo di prodotti* desiderato.**
- 7 **Selezionare l'elemento desiderato con clic sinistro del mouse e trascinarlo nella scena 3D.** Deporre i componenti nella scena 3D o collegarli a quelli già presenti. Nella scena 3D connettere i componenti. Col puntatore del mouse trascinare un elemento sopra una posizione di montaggio possibile, in questo modo esso scatterà automaticamente nella posizione di montaggio valida. Rilasciando il pulsante del mouse, l'elemento viene fissato nella posizione desiderata.
- 8 **Nella sezione *Proprietà* impostare i parametri dei componenti contrassegnati nel layout.**
- 9 **Le barre dei simboli** offrono un accesso rapido a varie funzioni ed impostazioni del Layout Designer.

Ulteriori informazioni sull'impiego del Layout Designer sono riportate nella guida MTpro.

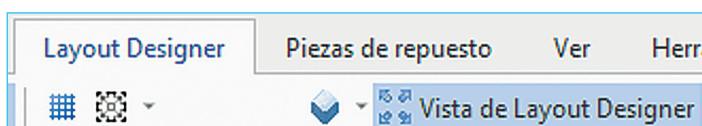
# Guía rápida

## Layout Designer



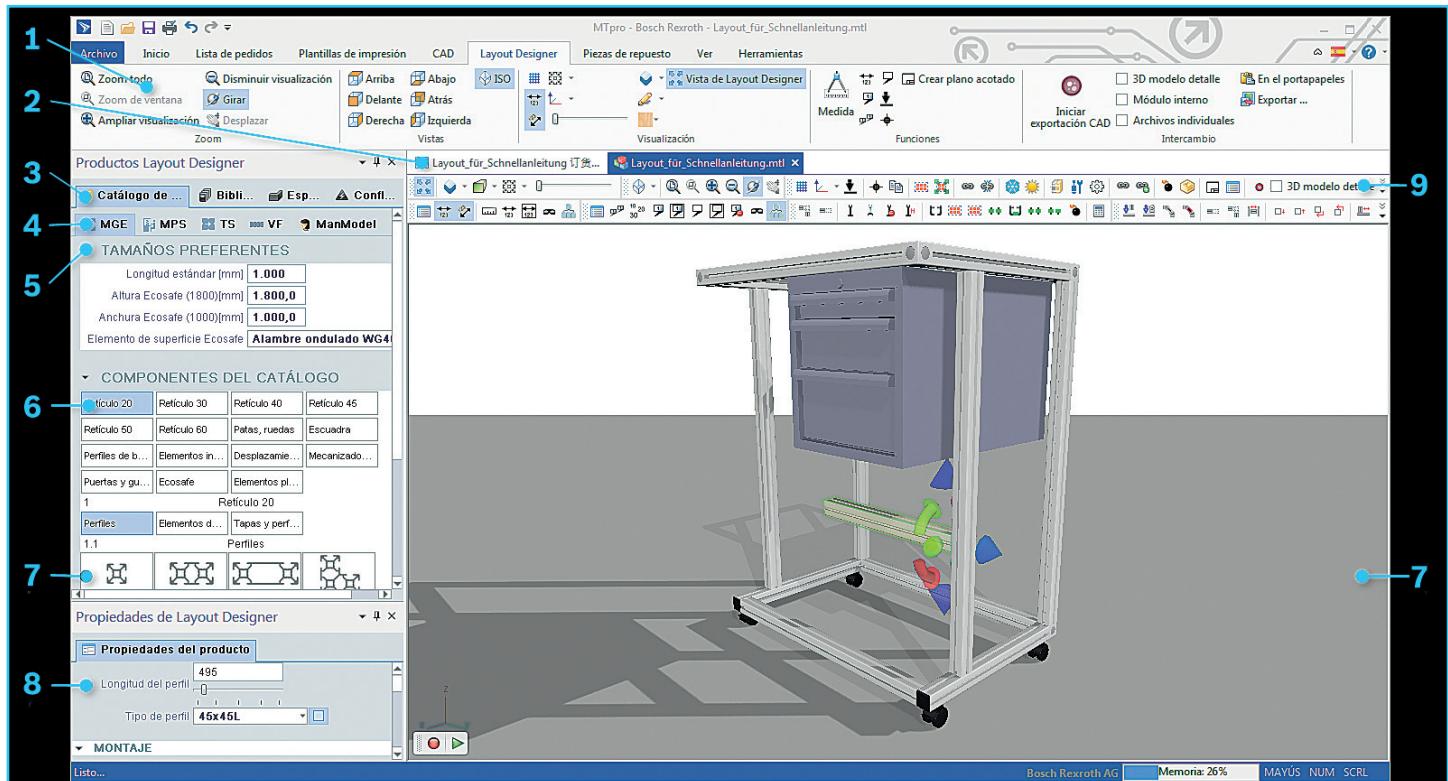
### Apertura de Layout Designer

Haga clic en Archivo - Nuevo y abra en el menú *Nuevo – Layout Designer* una nueva ventana Layout en MTpro. En el menú *Guardar y Enviar con guardar o Guardar como...* puede guardar los diseños como archivo y abrirlos de nuevo con el comando de menú *Abrir*. Para maximizar la ventana Layout seleccione el comando de menú *Vista – Vista Layout Designer* o haga clic en el símbolo correspondiente en la barra del menú de Layout Designer.



### Optimización de la representación

Tras maximizar la ventana Layout verá la siguiente representación:



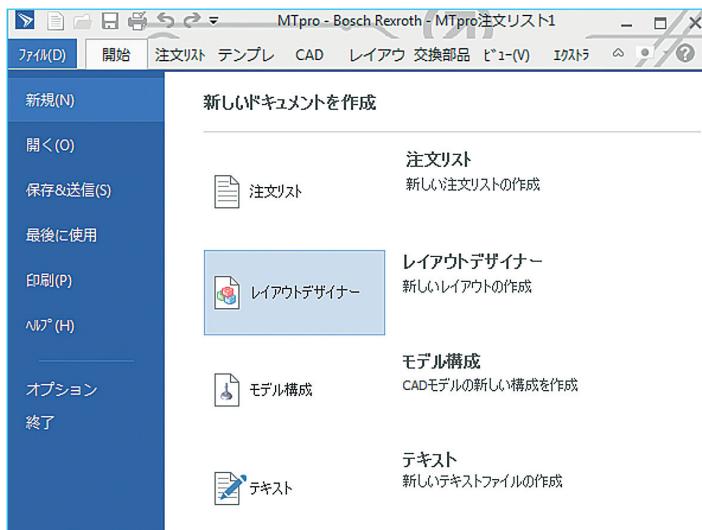
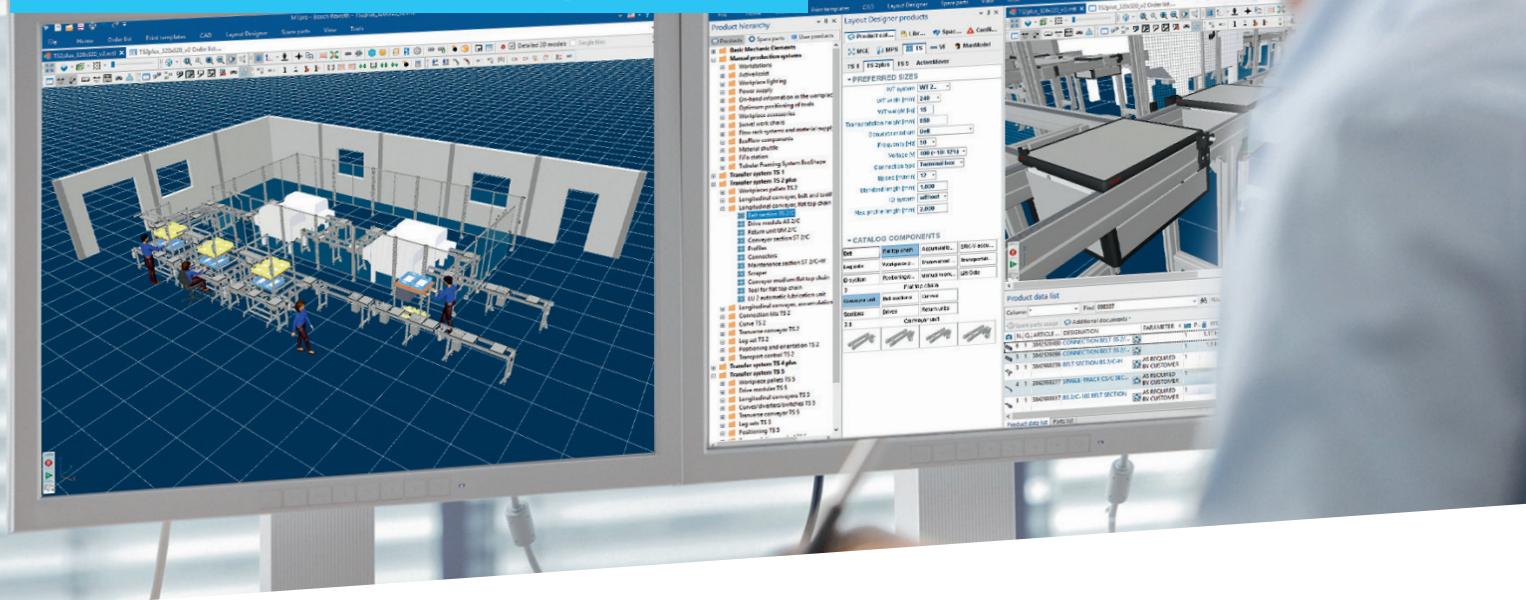
- 1 Menú *Layout Designer*: incluye funciones para la representación gráfica y la emisión de diseño en 3D.
- 2 Pestañas *MTpro Layout* y *Lista de pedido MTpro Layout*: para conmutar entre la escena en 3D y la lista de pedido correspondiente.
- 3 Grupo de pestañas de la escena en 3D:
  - ▣ Seleccione los componentes del *Catálogo de productos* y arrástrelos a la escena en 3D.
  - ▣ Guarde los módulos terminados para su reutilización en la *Biblioteca*.
  - ▣ Utilice elementos espaciales como paredes, ventanas, puertas y zonas para la *Configuración del entorno* y cargue el diseño en 2D en los formatos DXF y DWG.
  - ⚠ En *Conflictos* obtendrá mensajes sobre situaciones de instalación inválidas.
- 4 Pestañas para conmutar entre las distintas *Líneas de producto* en el catálogo de productos.
- 5 En el apartado *Tamaños preferentes*, ajuste las características preferentes de los productos.

- 6 En la pestaña *Catálogo de productos*, haga clic en *Grupo de productos* y *Subgrupo de productos*.
- 7 Seleccione el elemento deseado con el botón izquierdo del ratón y arrástrelo a la *Escena en 3D*. Añada componentes en la escena en 3D o únalos con los ya existentes.  
En la escena en 3D, una los componentes. Con el puntero del ratón, arrastre un elemento sobre una posición de montaje posible, de este modo se encaja automáticamente en la posición de montaje válida. Soltando el botón del ratón, el elemento se fijará en la posición seleccionada.
- 8 En el apartado *Características*, ajuste los parámetros de los componentes marcados en el diseño.
- 9 Las *barras de símbolos* ofrecen acceso rápido a distintas funciones y ajustes de *Layout Designer*.

Encontrará más información sobre el manejo de *Layout Designer* en la ayuda de *MTpro*.

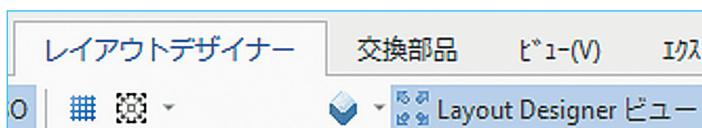
## 簡易説明書

# Layout Designer



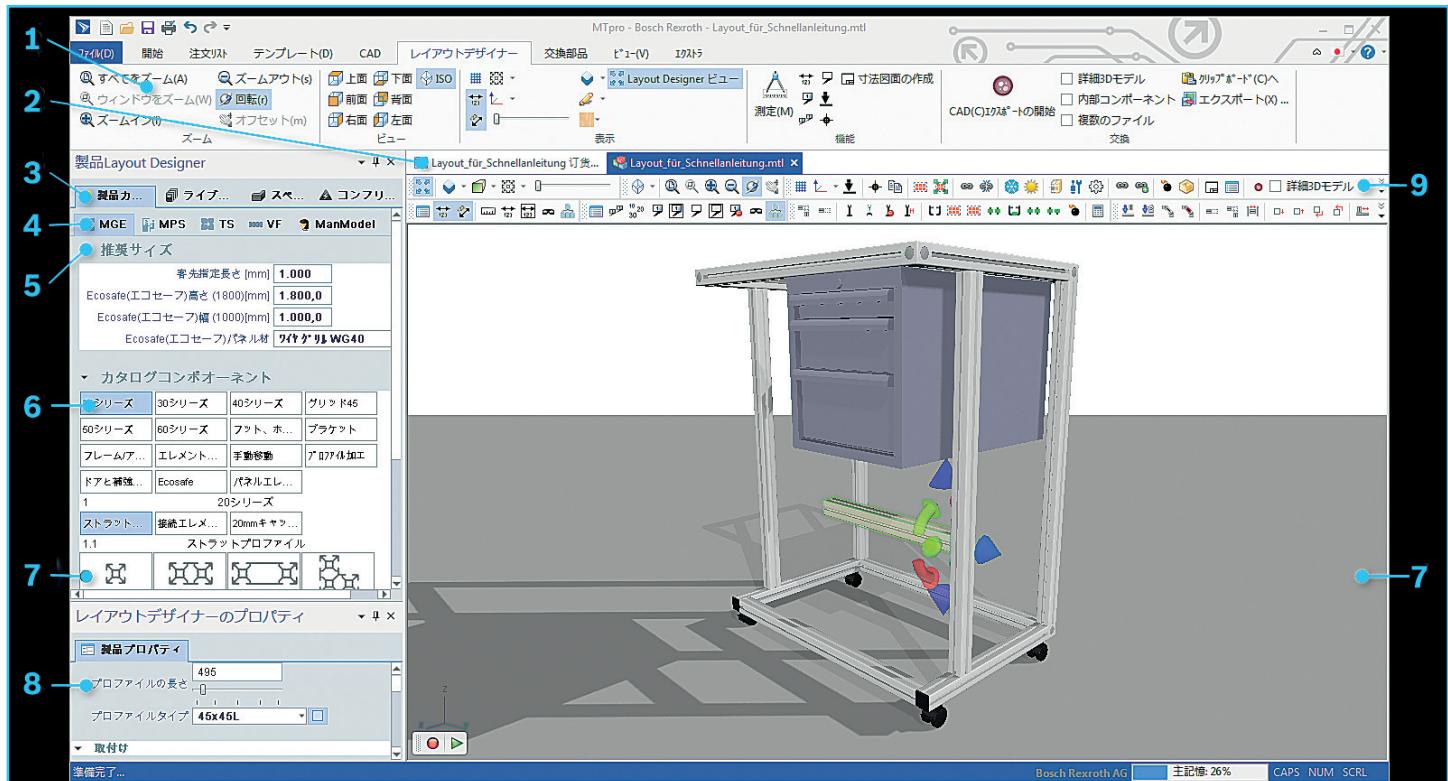
### Layout Designer を開く

[ファイル] - [新規] をクリックし、[新規] - [Layout Designer] メニューから MTpro の新しいレイアウト ウィンドウを開きます。メニュー [保存 & 送信] - [保存] または [名前を付けて保存...] からレイアウトをファイルに保存し、メニュー コマンド [開く] で再度開くことができます。レイアウト ウィンドウを最大化するには、メニュー コマンド [ビュー] - [Layout Designer のビュー] を選択するか、または Layout Designer のメニュー バーから対応するアイコンをクリックします。



### 表示の最適化

レイアウト ウィンドウを最大化すると、以下のように表示されます：



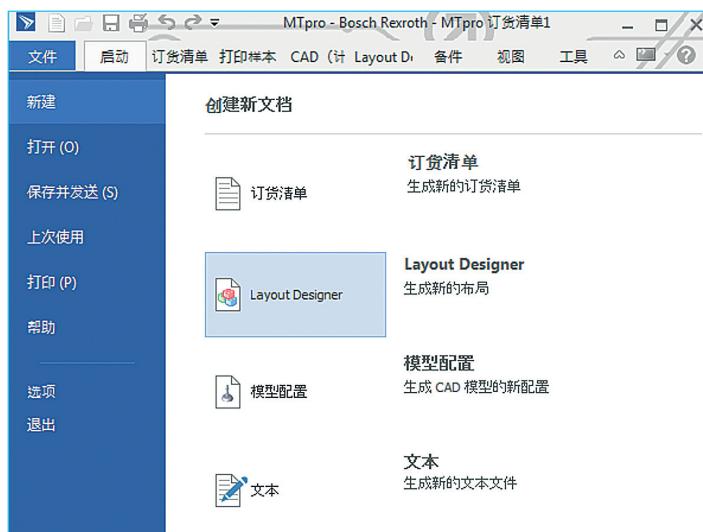
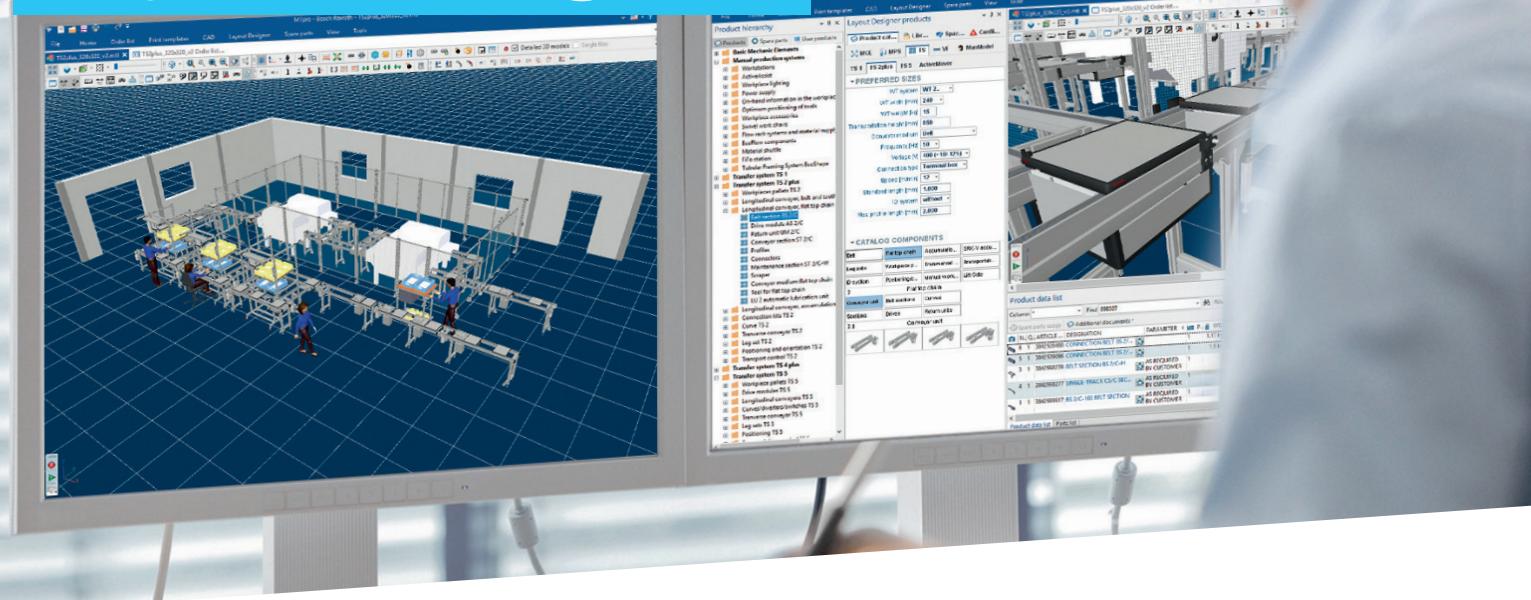
- 1 [Layout Designer] メニュー: 3D レイアウトをグラフィック表示し、出力するための機能を使用できます。
- 2 タブ [MTpro のレイアウト] と [MTpro レイアウトの注文一覧]: 3D シーンと関連する注文一覧の間で切り替えるための機能です。
- 3 3D シーンのタブ グループ:
  - ⌚ コンポーネントを [製品カタログ] から選択し、3D シーンにドラッグします。
  - ▣ 完成したアセンブリーを再使用するために [ライブラリ] に配置します。
  - ▣ [環境の構成] 用の壁、窓、ドア、区画といった空間要素を使用し、2D レイアウトを DXF 形式および DWG 形式で読み込みます。
  - ▲ [競合] には、無効な取付け状態に対するフィードバックが表示されます。
- 4 製品カタログ内の様々な [製品ライン] 間で切り替えるためのタブです。
- 5 [優先サイズ] セクションで優先する製品プロパティを設定します。

- 6 [製品カタログ] タブから目的の [製品グループ] と [製品サブグループ] をクリックします。
- 7 希望する要素を左クリックして選択し、[3D シーン] にドラッグします。コンポーネントを 3D シーンにドロップするか、または既存の要素に関連付けます。  
3D シーン内でコンポーネントを組み立てます。  
マウス ポインターで要素を可能な取付け位置へドラッグすると、その場所で有効な取付け位置に自動的に留まります。  
マウス ボタンから指を離すと、要素が選択した位置で固定されます。
- 8 [プロパティ] セクションで、レイアウト内でマークを付けたコンポーネントのパラメーターを設定します。
- 9 ツールバーから、Layout Designer の各種機能と設定に素早くアクセスすることができます。

Layout Designer の操作に関する詳しい情報は、MTpro の [ヘルプ] を参照してください。

# 快速入门指南

## Layout Designer



### 打开 Layout Designer

点击新建文件，并在新建 – *Layout Designer* 菜单中打开 MTpro 中的一个新的布局窗口。

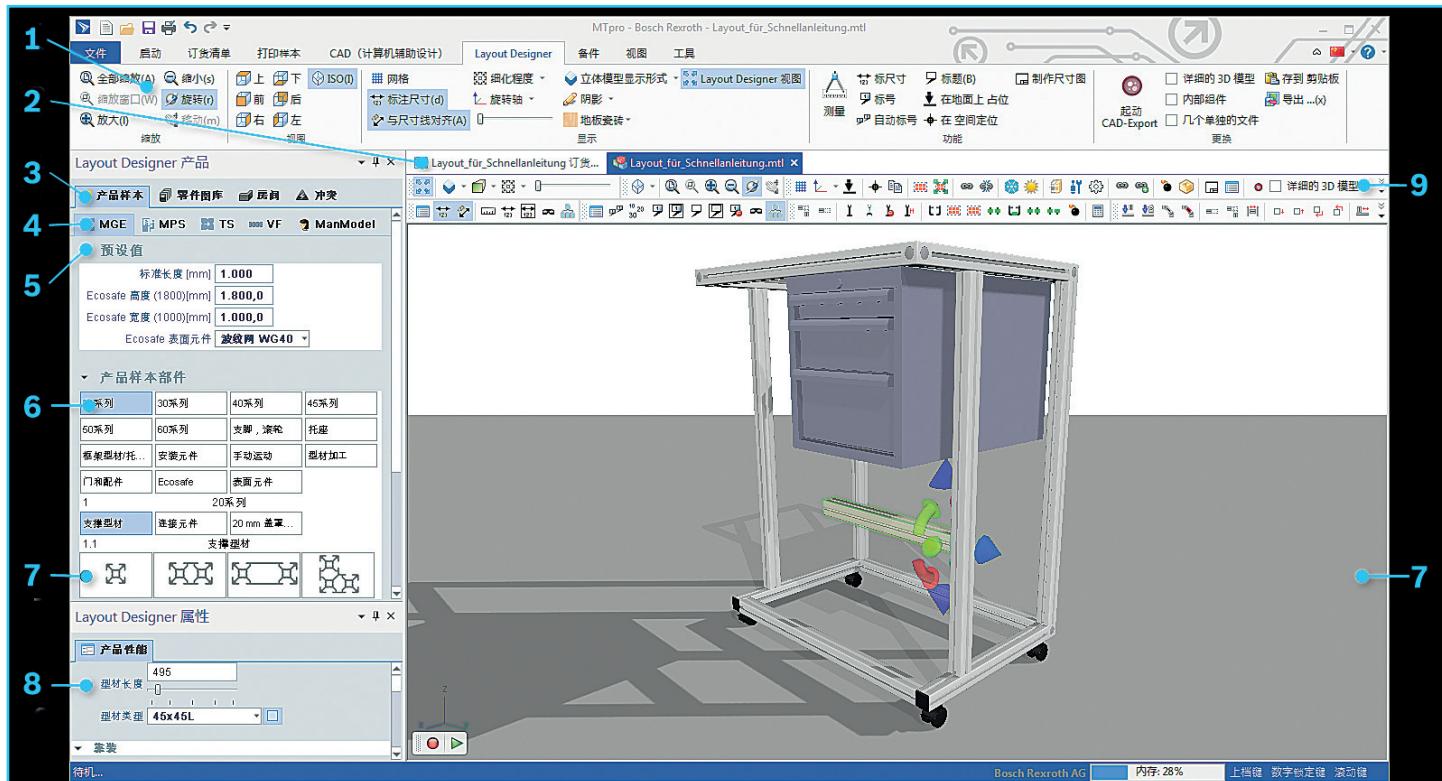
在“保存和发送”菜单中按下“保存”或“另存为...”，可将布局另存为文件，并且可以通过打开菜单命令重新打开。

如要使布局窗口最大化，则选择视图 – *Layout Designer* 视图菜单命令，或者点击 Layout Designer 菜单栏中的相应图标。



### 优化显示

布局窗口最大化后，会看到以下显示内容：



1 *Layout Designer* 菜单：包含用于绘制图形和输出 3D 布局的功能。

2 *MTpro Layout* 和 *MTpro Layout* 订单列表选项卡：用于在 3D 场景与对应的订单列表之间切换。

3 3D 场景选项卡组：

▫ 从产品目录中选择部件，将其拖进 3D 场景中。

▫ 将完成的组件放置在文件库中以供重复使用。

▫ 使用墙壁、窗户、门和区域等空间元素来配置环境，并读入 DXF 和 DWG 格式的 2D 布局。

△ 冲突下例有关于无效组建场景的反馈。

4 选项卡标签用于在产品目录中的不同产品线之间切换。

5 在优选尺寸栏中设置您优选的产品属性。

6 在产品目录选项卡中点击所需的产品组和产品子组。

7 用鼠标左键选择所需的元素，并将其拖进 3D 场景中。将部件放进 3D 场景中，或将其与现有的部件连接起来。在 3D 场景中组合组件。

如果用鼠标指针将元素移到可能的安装位置上，该元素会自动进入该有效安装位置。松开鼠标后，该元素便固定在所选的位置处。

8 在属性栏中设置在布局中标记的组件的参数。

9 借助图标栏，可快速调取 Layout Designer 的各种功能和设置。

关于 Layout Designer 的详细操作信息请参见 MTpro 帮助。